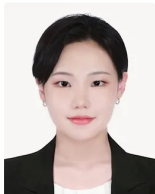


[프론트엔드개발자]_이지연_이력서

실전 문제 해결력과 감각적인 디자인 역량, 그리고 비즈니스 성장 경험까지 경험한 '올라운더 형' 프론트엔드 개발자입니다.

기본 정보



이름: 이지연 (Lee Jiyeon)

전화: 0502-1902-4442

출생: 1993년

메일: ozotask@naver.com

학력: 이화여대 조형예술학부 졸

거주지: 경기도 화성시

포트폴리오: dlwidus.com

보유 기술

분류	기술
프론트엔드	React, TypeScript, JavaScript(ES6+), HTML5, CSS3, JQuery
배포/운영	AWS-S3, AWS-CF, AWS-Route53, Vercel, Sentry
디자인	Photoshop, Illustrator, Figma
협업	Github, AWS-CodeCommit, Notion, Slack, Jira

핵심 역량 & 소개

- 실제 문제를 파악하고 해결하는 실전형 개발자입니다.
- 프론트엔드 개발 뿐 아니라 기획, 디자인의 경험까지 있는 올라운더 입니다.
- 스타트업 창업 멤버로서 사업 성장에 기여하고 팀을 리딩한 경험이 있습니다.
- 이런 것들을 중요하게 생각합니다.
 - 적응력, 책임감, 소통, 효율
 - 서비스를 이용 할 사용자의 입장에서 생각합니다.
 - 프로젝트를 문서화해서 관리합니다.
 - 프레임워크, 라이브러리 사용 시 공식 문서 정독의 중요성을 알고있습니다.

주요 경력

주식회사 호운

2020.11 - 2024.05

- 소속: 플랫폼개발팀
- 직책: 팀원
- 직무: 프론트엔드 개발 및 퍼블리싱 전담

문제 해결 사례

이미지 최적화 & 로딩 퍼포먼스 개선

- **S (Situation)**
 - 대용량 원본 이미지(1920x1080)를 썸네일에 그대로 사용해, 페이지 초기 로딩 시 데이터 트래픽 과다 및 사용자 체감 속도가 저하되는 문제 발생.
- **T (Task)**
 - 이미지 트래픽 최적화와 UX 개선 작업이 필요한 상황
 - 개발 리소스가 한정된 환경에서, 서버 증설 없이 효율적으로 문제를 해결할 방안을 설계·실행해야 했음.
- **A (Action)**
 - AWS S3·CloudFront·Lambda@Edge를 활용한 이미지 실시간 리사이징 파이프라인 구축
 - 썸네일 요청 시 Lambda@Edge에서 필요한 크기로 실시간 변환해 반환, S3 오리지널의 대용량 이미지 직접 요청을 차단
 - React Query를 도입,
 - 데이터 캐싱 구조 설계로 불필요한 서버 트래픽 최소화
 - UI 상에서는 스켈레톤·프리로딩 등 사용자 체감 속도 개선
- **R (Result)**
 - 썸네일 영역의 평균 로딩 속도 **60% 이상 단축**
 - 페이지 트래픽 감소로 월간 CDN 비용 절감, 서버 자원 부담 최소화
 - 사용자 이탈률 감소 및 첫 화면 진입률 개선

HLS 스트리밍 오류 및 CORS 문제 해결

- **S (Situation)**
 - HLS 영상 스트리밍에서 일부 사용자 환경에서 재생이 불가하다는 민원이 간헐적/반복적으로 발생.
 - Sentry 에러 로깅을 통해 AWS Signed Cookie 방식의 스트림 영상 재생 시 **CORS** 에러가 간헐적으로 감지됨.
- **T (Task)**
 - 재현이 쉽지 않은 간헐적 이슈를 추적해 근본 원인을 규명하는 것이 필요함.
 - AWS 및 CDN 설정을 조정해 서비스 안정성을 확보해야 하는 상황.
- **A (Action)**
 - **Sentry**를 통한 에러 모니터링 및 사용자 로그 분석
 - CORS 에러 발생 시점, 요청/응답 헤더 상세 추적
 - 원인 분석 결과
 - 미디어 컨테이너(원본 S3) 요청에서 간헐적으로 필수 헤더 누락 현상 확인
 - AWS S3·CloudFront·Lambda@Edge 설정 검토
 - 원본 요청 시 Header를 누락 없이 항상 전달되도록 AWS 정책 및 캐시 설정 수정
 - 인증 쿠키·Signed URL 동작 방식 점검 및 CORS 정책 재설계
 - 재현 테스트·실서비스 적용 후 Sentry 로그를 실시간 모니터링

- R (Result)
 - HLS 영상 스트리밍의 CORS/재생 오류 해소
 - 사용자 불편·민원 건수 급감하여 고객센터 및 운영팀 업무 감소
 - Sentry 기반 실시간 모니터링 체계를 구축하여 향후 장애 조기 발견/대응 가능성 향상
 - "서비스 장애 → 원인 규명 → 설정 최적화"까지 엔드투엔드 문제 해결 경험 축적

전체 프로젝트

[dlwldus.com] 포트폴리오 사이트 개발

2025.06

기여도 100%

- Cursor 에디터 기반 AI 생성 및 수정
- Next.js 기반의 SSR/CSR 하이브리드 구조
- Framer Motion, GSAP 등 다양한 애니메이션 효과 적용
- PC/모바일 대응 반응형 레이아웃 UI/UX 개발
- `Cursor`, `Next.js`, `Vercel`, `React`, `TypeScript`, `HTML`, `CSS`

[SyncMaster] 멀티 디바이스 관리 솔루션 웹 디자인 및 퍼블리싱

2024.06 - 2024.07

기여도 100%

- Next.js 기반의 퍼블리싱 작업
- Figma 디자인 시스템 구축
- `Next.js`, `React`, `TypeScript`, `HTML`, `CSS`, `Figma`

[200sec, 룰루플레이] 성인 OTT 서비스 웹 및 관리자 페이지 프론트엔드 개발

2023.11 - 2024.01

기여도 100%

- PC/모바일 대응 반응형 레이아웃, 관리자 페이지 UI/UX 개발
- 외부 보안 플레이어 플러그인 연동, 사용자 경험 최적화
- 서비스 이미지 로딩 속도 40% 개선
- `React`, `TypeScript`, `Zustand`, `Sentry`, `AWS`, `HTML`, `CSS`

[모아카드] 쿠폰, 포인트 서비스 앱 및 관리자 페이지 웹 프론트엔드 개발

2023.07 - 2023.10

기여도 앱:40%, 웹:100%

- 관리자(Admin) 페이지, Flutter 앱 UI/UX 개발
- Dart 언어 학습 및 Flutter 신규 도입
- 회원/주문 내역/포인트·쿠폰 지급 관리 기능 구현
- `Dart`, `Flutter`, `React`, `TypeScript`, `Zustand`, `HTML`, `CSS`

[지구오락실 X 더현대 팝업
스토어 이벤트] 웹 퍼블리싱

2023.06

기여도 100%

- 이벤트 페이지 모바일 중심 반응형 퍼블리싱
- 모바일 이미지 최적화, 크로스브라우징 대응
- 원격 근무, 타 부서와 원활한 소통으로 성공적인 작업 진행
- `HTML` , `CSS` , `JavaScript`

[플레이조커] 성인 OTT 서
비스 웹 및 관리자 페이지 프
론트엔드 개발

2022.12 - 2023.03

기여도 100%

- PC/모바일 대응 반응형 레이아웃, 관리자 페이지 UI/UX 개발
- HLS 비디오 플레이어 커스터마이징, 사용자 경험 최적화
- 회원 8만 명 규모의 대규모 서비스 프론트엔드 구축
- `React` , `TypeScript` , `Zustand` , `AWS` , `HTML` , `CSS`

[회이팅](회 전문 배달) 모바
일 쇼핑몰 웹 퍼블리싱

2021.09 - 2021.10

기여도 100%

- 모바일 쇼핑몰 전체 퍼블리싱
- 57페이지 규모, 4주 이내 작업
- 추가 수정 요청 없이 성공적인 프로젝트 마무리
- `HTML` , `CSS` , `JavaScript`

[eastend.co.kr] 회사 공
식 홈페이지 개발

2021.08 - 2021.09

기여도 90%

- PC/Tablet/Mobile 대응 반응형 레이아웃 UI/UX 개발
- `HTML` , `CSS` , `JavaScript`

사내 내부 관리자용 매출, 상
품 관리 대시보드

2021.04 - 2021.08

기여도 50%

- 테이블/차트 기반 데이터 가공 및 시각화
- `React` , `HTML` , `CSS` , `JavaScript`

[타이어로] 쇼핑몰 플랫폼 퍼
블리싱

2020.11 - 2021.03

기여도 80%

- PC/Mobile 대응 반응형 레이아웃 UI/UX 개발
- 독립 쇼핑몰 구축, 커스텀화된 상품 필터링 구현
- 커스텀 그리드 CSS 유틸리티 구축
- `HTML` , `CSS` , `JavaScript` , `Jquery`

+ 기타 실무 및 리더십 경험

주식회사 꿀템팩토리

2017.07 - 2019.05

- 3인 스타트업 창업 멤버 시작, 최종 디자인팀 팀장을 역임 - 팀 리딩 경험
- 자본금 500만원에서 연매출 10억대 성장
- 상품 기획 / 소싱 / 광고 콘텐츠 / 상세페이지 제작 등 다양한 실전 경험